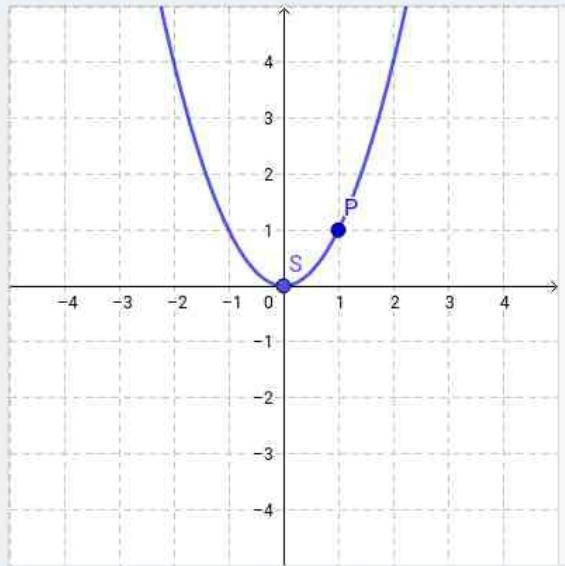


AuthOMath (2022-2024) : Die Potentiale von STACK und GeoGebra technisch verknüpfen und didaktisch reflektiert nutzen



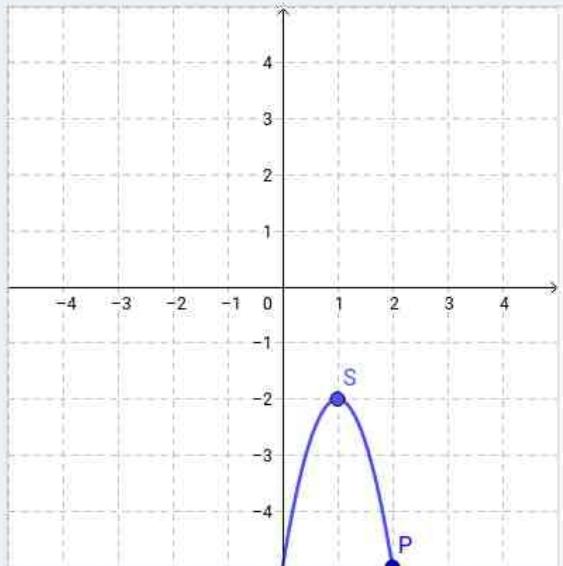
Guido Pinkernell ◦ Tim Lutz
AK MdW Jahrestreffen ◦ PH Freiburg ◦ Oktober 2023

Move the points S und P,
such that the graph fits with
 $f(x) = -3 \cdot (x + 1)^2 - 2$.



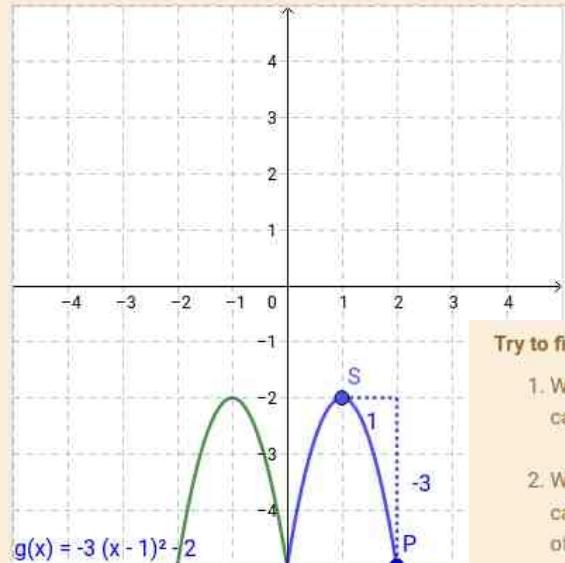
Check

Move the points S und P,
such that the graph fits with
 $f(x) = -3 \cdot (x + 1)^2 - 2$.



Wrong, too bad!

The green graph would be correct.



Try to find answers to the following questions:

1. Where in the expression can you see the coordinates of the vertex?
2. Where in the expression can you see a value for the opening of the parabola?

Why?

You can find out yourself.

Correct your blue graph and watch how the expression changes.

Do you have an idea already?

Then try the task again.

Or wait 30 seconds after which a full solution will appear:

Musterlösung

Übersicht

1. AuthOMath
 - Partner ○ Ziele
2. DiCo I Theoretische Perspektiven
 - Affordances ○ TPACK und Lesson Planning ○ LLLS
3. DiCo II Umsetzung
 - Rahmen ○ Beispiel



AuthOMath (2022-2024)

Authoring Online Material with
Multimodal, Dynamic and Interactive Applets
and Automated Feedback
for Learning Math



AuthOMath : Partner



University of Education Heidelberg
Guido Pinkernell ◦ Gunter Ehret ◦ Tim Lutz

University of Cantabria Santander
Jose Manuel Diego Mantecon ◦ María Sanz Ruiz ◦ Zaira Ortiz Laso

University of Edinburgh
Chris Sangwin ◦ George Kinnear ◦ Konstantina Zerva

Johann-Kepler-Universität Linz
Zsolt Lavica ◦ Mathias Tejera ◦ Guillermo Bautista ◦ Cecilia Russo

Geogebra GmbH (associated)



AuthOMath : Ziele

AuTo

- ein Moodle-basiertes Autorentool für randomisierte interaktive und dynamische multimodale Mathematikaufgaben mit automatischem adaptivem Feedback

DiCo

- ein didaktisches Konzept für die Gestaltung online-basierten interaktiven Lernmaterials für den Einsatz in der Mathematiklehrerausbildung



AuthOMath : Ziele

AuTo

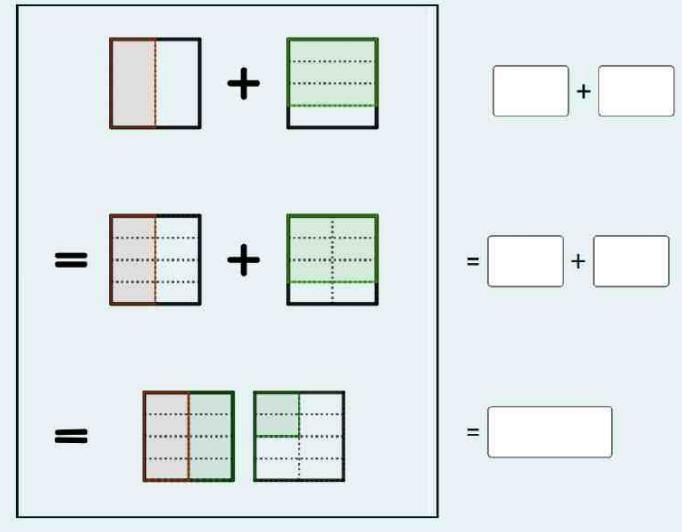
- ein Moodle-basiertes Autorentool für randomisierte interaktive und dynamische multimodale Mathematikaufgaben mit automatischem adaptivem Feedback

was im Wesentlichen bedeutet,
STACK für die Implementierung von
GeoGebra-Applets in Aufgaben und
Feedback zu erweitern

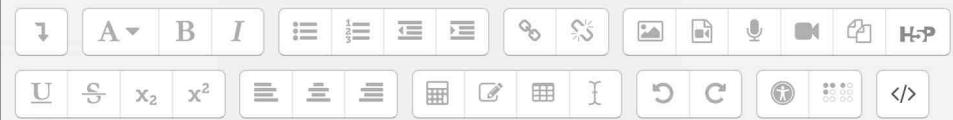


This picture explains
how two fractions are added.

Translate into numbers:



```
n1:rand([2,3,4,5]);  
n2:rand_with_prohib(2,5,[n1]);  
z1:rand(n1-1)+1;  
z2:rand(n2-1)+1;
```



```
1 <br>This visualization shows<br>how two fractions are added.<br>Tra  
2 |  
3 <table style="border-collapse: collapse; width: 400px;" border="0">  
4   <tbody>  
5     <tr>  
6       <td style="width: 180px; vertical-align: bottom; border-style:  
7           solid; border-width: 1px; border-color: black; padding: 5px;>  
8         [[geogebra set="n1,n2,z1,z2,x1,y1,x2,y2"]]  
9         params["material_id"] = "yqhjpr2c";  
10        params["width"] = 450;  
11        params["height"] = 550;  
12        params["borderColor"] = "rgba(0, 0, 0, 0)";  
13        params["transparentGraphics"] = true;  
14        params["scale"] = 0.5;  
15        [[/geogebra]]  
16      </td>  
17    </tr>  
18 </tbody>  
19 </table>
```

names of variables in applet, with

set: transmit values from STACK to applet

watch: read values from applet into STACK on “Check”

remember: remember values for reloading applet

applet ID on geogebra.org

GeoGebra App Parameters

https://wiki.geogebra.org/en/Reference:GeoGebra_App_Parameters

```
n1:rand([2,3,4,5]);  
n2:rand_with_prohib(2,5,[n1]);  
z1:rand(n1-1)+1;  
z2:rand(n2-1)+1;
```



>This visualization shows
how two fractions are added.

Tra

```
2  
3 <table style="border-collapse: collapse; width: 400px;" border="0">  
4   <tbody>  
5     <tr>  
6       <td style="width: 180px; vertical-align: bottom; border-style:  
7         solid; border-width: 1px; border-color: black; padding: 5px; text-align:  
8           center; font-size: 14px; font-weight: bold;">>This visualization shows<br>how two fractions are added.<br><br>Tra
```

```
9         <geogebra set="n1,n2,z1,z2,x1,y1,x2,y2"]>  
10        params["material_id"] = "yqhjpr2c";  
11        params["width"] = 450;  
12        params["height"] = 550;  
13        params["borderColor"] = "rgba(0, 0, 0, 0)";  
14        params["transparentGraphics"] = true;  
15        params["scale"] = 0.5;  
16        [</geogebra>]  
17      </td>
```

Übersicht

1. AuthOMath
 - Partner ○ Ziele
2. DiCo I Theoretische Perspektiven
 - Affordances ○ TPACK und Lesson Planning ○ LLLS
3. DiCo II Umsetzung
 - Rahmen ○ Beispiel

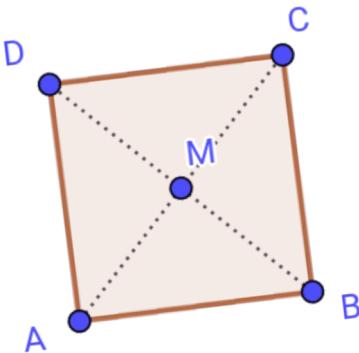


Theoretische Perspektiven

DiCo

- ein didaktisches Konzept
für die Gestaltung online-basierten
interaktiven Lernmaterials
für den Einsatz in der
Mathematiklehrerausbildung

Theoretische Perspektiven



This is not a square.

Move points
to explore the range of appearances,
and then decide on
what this quadrangle really is.

GeoGebra

- multirepräsentational,
dynamisch,
interaktiv
- mathematische Objekte durch
Definieren und Skizzieren erzeugen
- WYSIWYG
- schulische
Community

Theoretische Perspektiven

STACK

- randomisierte Aufgaben
- automatisiertes antwortbasiertes Feedback
- Kodieren
- akademische Community

GeoGebra

- multirepräsentational, dynamisch, interaktiv
- mathematische Objekte durch Definieren und Skizzieren erzeugen
- WYSIWYG
- schulische Community

Theoretische Perspektiven

STACK

- randomisierte Aufgaben
- automatisiertes antwortbasiertes Feedback
- Kodieren
- akademische Community

Give a quadratic expression which has exactly the two roots -3 und -1 .

$$f(x) = \boxed{(x-3)*(x-1)}$$

NEARLY correct, but not quite!

You seem to know what to do.

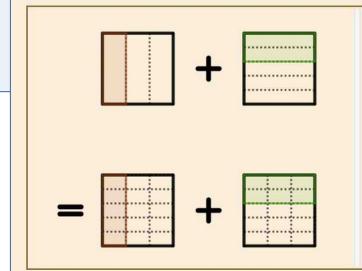
Just check your answer again...

Calculate:

$$\frac{1}{3} + \frac{2}{5} = \boxed{3/8}$$

Wrong, sorry!

Maybe this visualisation of the first step helps you to find your mistake?



$$\frac{1}{3} + \frac{2}{5}$$

$$= \frac{5}{15} + \frac{6}{15}$$

Theoretische Perspektiven

STACK

- randomisierte Aufgaben
- automatisiertes antwortbasiertes Feedback
- Kodieren
- akademische Community

"Subtract from 3 the sum of x and 2 and you get 10."

Translate into an equation:

$$3-x+2=10$$

Well, yes and no.

You have translated all the words correctly into algebra.

But you should think of
"the sum of x and 2" as a whole
that needs to be subtracted from 3.

Do you know now what to do?

Then try again!

Or wait 30 seconds
for a full solution:

click fo How to translate:

"the sum of x and 2"
translates into $x + 2$,

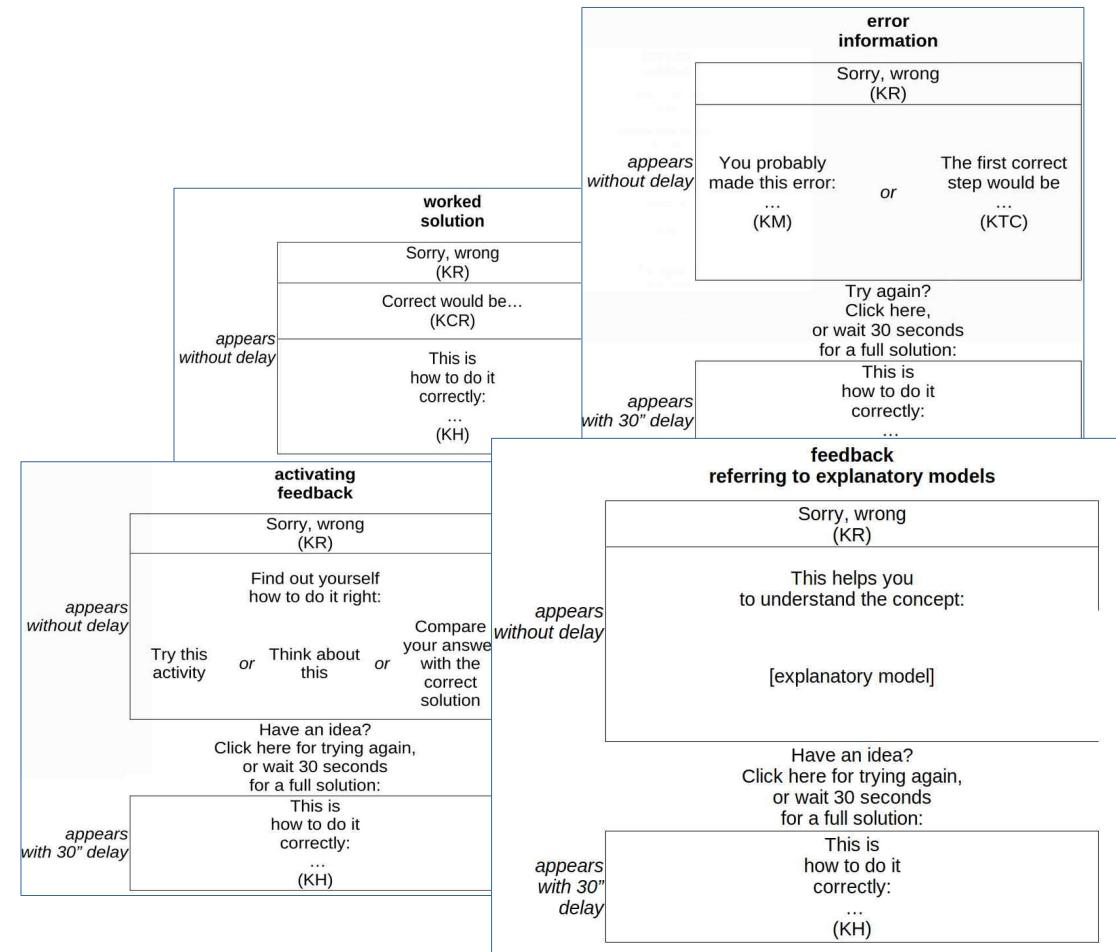
after which "Subtract from 3 the sum $x + 2$ and you get 10"
translates into $3 - (x + 2) = 10$ übersetzt.

Try again!

Theoretische Perspektiven

STACK

- randomisierte Aufgaben
- automatisiertes antwortbasiertes Feedback
- Kodieren
- akademische Community



Theoretische Perspektiven

STACK

- randomisierte Aufgaben
- automatisiertes antwortbasiertes Feedback
- Kodieren
- akademische Community

Give an example of a set of vectors that span \mathbb{R}^3 Tidy STACK

✓ Correct answer, well done.
This set spans \mathbb{R}^3

Give another example of a set of vectors that span \mathbb{R}^3 , that does not contain the standard basis vectors.

✓ Correct answer, well done.
This set spans \mathbb{R}^3

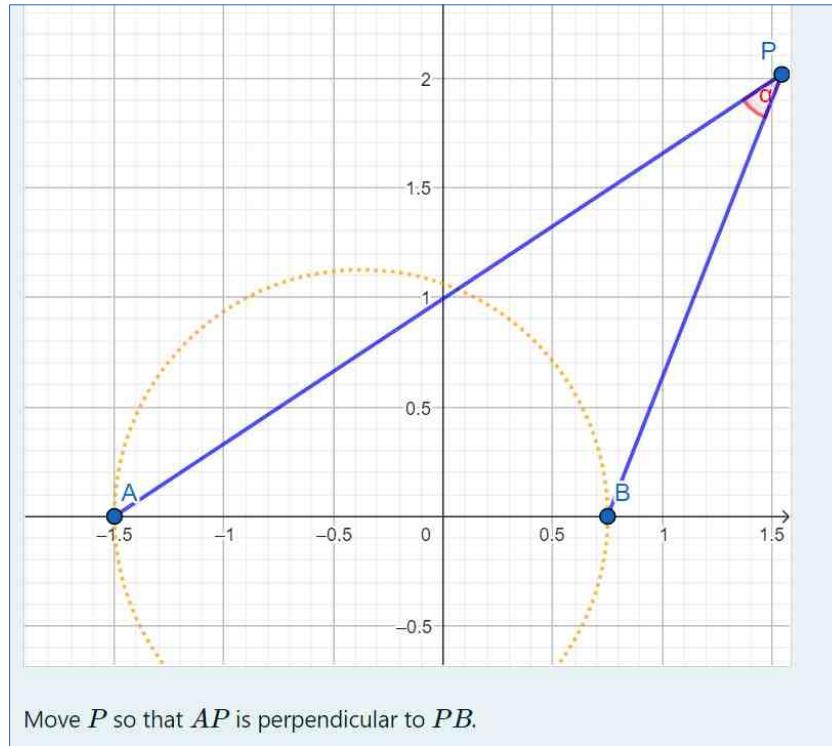
Give an example of a set of more than 3 vectors that span \mathbb{R}^3 . If no such example exists enter none.

Theoretische Perspektiven : Affordances

affordances

“the potential for action
inherent in the features
of the setting”

Theoretische Perspektiven : Affordances



Theoretische Perspektiven : Affordances

affordances

“the potential for action inherent in the features of the setting”

constraints

“the structure imposed by the setting [that] may facilitate task progress”

Theoretische Perspektiven : Affordances

- STACK
 - Randomisierung:
Antizipation eines sachangemessenen und adressatenspezifischen Anforderungs- und Lösungsraums
 - Feedback:
Antizipation adressatenspezifischer Konzepte und Fehlkonzepte mit jeweils passenden Unterstützungsimpulsen
- GeoGebra
 - Repräsentation, Dynamik, Interaktion:
Analyse sachangemessener und adressatenspezifischer Zugänge zum Lerngegenstand sowie Konzeption adressatenspezifischen Feedbacks

Fachliche Analyse des Lerngegenstands und der möglichen Zugänge sowie didaktische Analyse von (auch fehlerhaften) Konzeptualisierungen

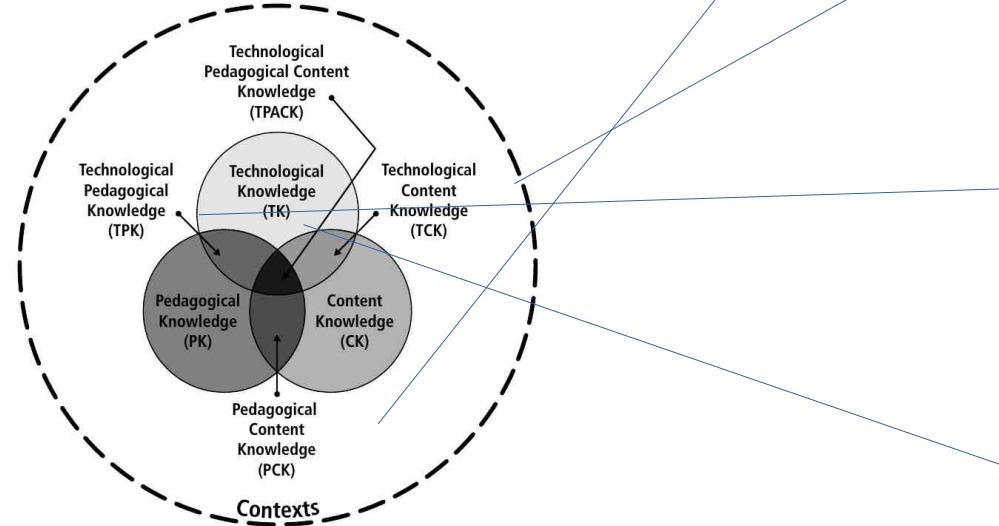
Analyse der affordances und constraints von STACK & GeoGebra für die Repräsentation des Lerngegenstands

Analyse der affordances und constraints von STACK & GeoGebra für die Lernsituation

Programmierkenntnisse für die Erstellung von anforderungsangemessenen Aufgaben mit STACK & GeoGebra

Theoretische Perspektiven : TPACK

Wissensmodellierung: TPACK, kontextualisiert



CK & PCK

Fachliche Analyse
des Lerngegenstands
und der möglichen Zugänge
sowie didaktische Analyse von (auch
fehlerhaften) Konzeptualisierungen

TCK

Analyse der
affordances und constraints
von STACK & GeoGebra
für die Repräsentation
des Lerngegenstands

TPK

Analyse der
affordances und constraints
von STACK & GeoGebra
für die Lernsituation

TK

Programmierkenntnisse
für die Erstellung von anforderungs-
angemessenen Aufgaben
mit STACK & GeoGebra

Theoretische Perspektiven : TPACK lokalisiert

Kompatibilität mit lokalem Ausbildungscurriculum

- A) Sachanalyse
- B) Didaktische Analyse
- C) Methodische Entscheidungen

CK & PCK

Fachliche Analyse des Lerngegenstands und der möglichen Zugänge sowie didaktische Analyse von (auch fehlerhaften) Konzeptualisierungen

TCK

Analyse der affordances und constraints von STACK & GeoGebra für die Repräsentation des Lerngegenstands

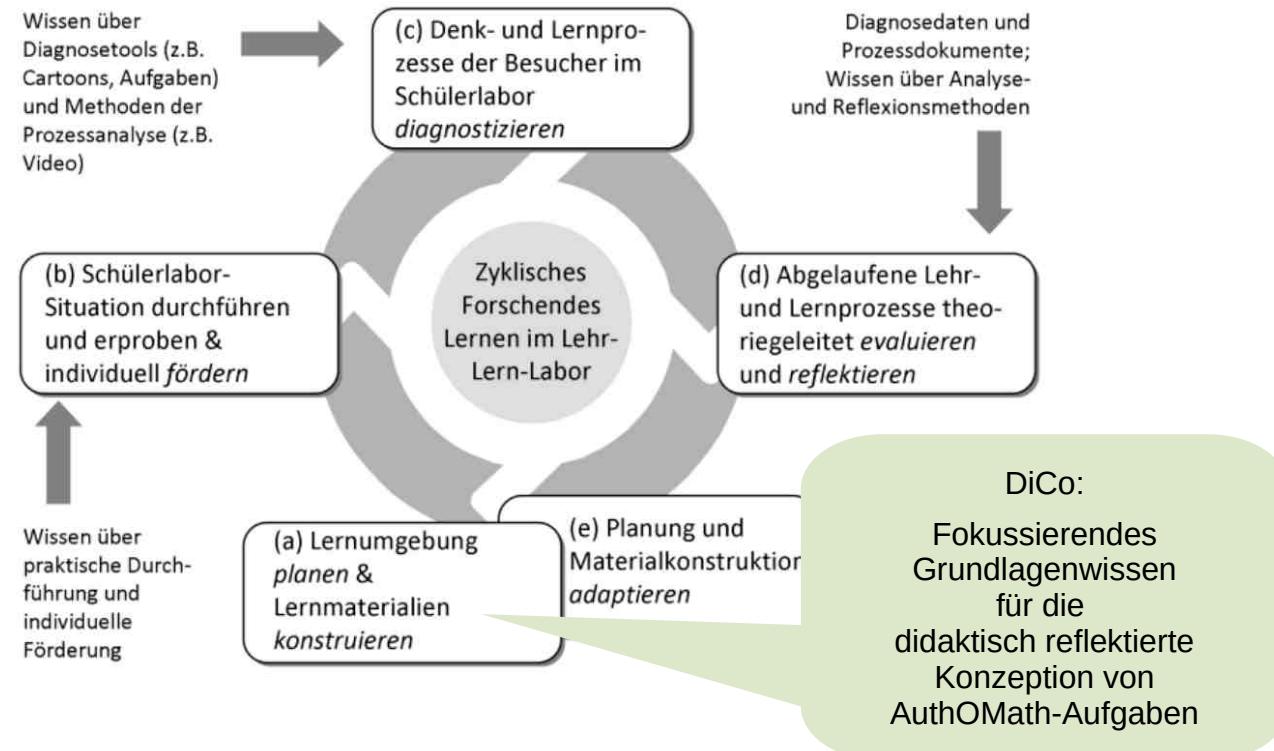
TPK

Analyse der affordances und constraints von STACK & GeoGebra für die Lernsituation

TK

Programmierkenntnisse für die Erstellung von anforderungsangemessenen Aufgaben mit STACK & GeoGebra

Theoretische Perspektiven : LLLS



Übersicht

1. AuthOMath
 - Partner ○ Ziele
2. DiCo I Theoretische Perspektiven
 - LLLS ○ Affordances ○ TPACK
3. DiCo II Umsetzung
 - Rahmen ○ Beispiel



Umsetzung : Rahmen

“Content”

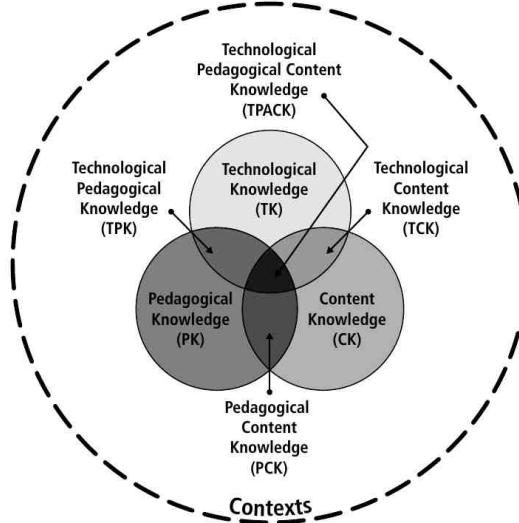
Lerngegenstände
der Primar- und
Sekundarstufenmathematik

“Pedagogy”

adressatenspezifische
Zugänge sowie
Konzeptionalisierungen
und Fehlkonzepte

“Technology”

in AuthOMath kombinierte
Autorensysteme
STACK & GeoGebra



Umsetzung : Rahmen

“Content”

Lerngegenstände
der Primar- und
Sekundarstufenmathematik

“Pedagogy”

adressatenspezifische
Zugänge sowie
Konzeptionalisierungen
und Fehlkonzepte

“Technology”

in AuthOMath kombinierte
Autorensysteme
STACK & GeoGebra

Sachanalyse:

Sie haben sich für ein Thema entschieden.
Welche Aspekte von Wissen und Können
umfasst dieses Thema?



WiGORA

- Ein Orientierungsrahmen für die Konkretisierung von Anforderungen an das Beherrschsen und Verstehen zentraler Begriffe und Verfahren
- Die Frage „Was muss man beherrschen?“ wird durch „Wie muss man es beherrschen?“ ergänzt.
- Fachdidaktische Perspektive auf das „Verstehen von Inhalten“ in Form etablierter, kommunizierbarer und operationalisierbar Modelle

Umsetzung : Rahmen

“Content”

Lerngegenstände
der Primar- und
Sekundarstufenmathematik

“Pedagogy”

adressatenspezifische
Zugänge sowie
Konzeptionalisierungen
und Fehlkonzepte

“Technology”

in AuthOMath kombinierte
Autorensysteme
STACK & GeoGebra

Didaktische Analyse:
Wie können Lernende das Thema erfassen.
Welche Fehlvorstellungen könnten sie
entwickeln?

Fehler als “misslungener conceptual change”

- ein conceptual change erfordert das Überwinden einer Denkhürde, die sich als Diskrepanz zwischen Gewohntem und Neuem ergibt
- gewohnte Denkweisen bei alten Lerninhalten passen nicht mehr bei neuen

fachdidaktische Perpektive:

Wenn die „gewohnten Denkweisen“ nicht mehr passen, dann haben sie schon vorher nicht gepasst.

Denn offensichtlich erfassen sie den Lerngegenstand nicht in seiner ganzen mathematische Bedeutungsbreite.

Aspekt	Natürlich
Kardination	Eine Zahl auf die Zählreihe
Symbolische Repräsentation	eindeutig, eindeutig, unterscheidbar
Ordnung	Existenz, Nachweis, keine Benachrichtigung
Addition – Subtraktion	unterteilen
Multiplikation	Multiplizieren (außer Division)
Division	Dividieren

Prediger, 2007

Umsetzung : Rahmen

“Content”

Lerngegenstände
der Primar- und
Sekundarstufenmathematik

“Pedagogy”

adressatenspezifische
Zugänge sowie
Konzeptionalisierungen
und Fehlkonzepte

“Technology”

in AuthOMath kombinierte
Autorensysteme
STACK & GeoGebra

Aufgabenanalyse:

Wie soll die Aufgabe, wie soll das Feedback
formuliert und gestaltet werden,
damit sie verständlich und lernfördernd wirken können?

Merkmale von Aufgabe und Feedback

- für “Experten”

KR, KM (nur Hinweis auf gemachten Fehler)
oder KH (nur Hinweis auf mögliche Vorgehensweise)
scheint auszureichen
(Chi, Siler, Jeong, Yamauchi & Hausmann, 2001; Quintana, Zhang & Krajcik,
2005; Johnson & Priest, 2005; Ras et al., 2016)

- für “Novizen”

KH (hier schrittweise Unterstützung, i.e. “scaffolding”
oder Musterlösung) ist notwendig
(Kirschner, Sweller & Clark, 2006; Renkl, 2002;
Renkl & Atkinson, 2003)

- Aufgabe
 - Variationen
 - ...
- Feedback
 - Inhalte
 - Timing
 - Struktur

Übersicht

1. AuthOMath
 - Partner ○ Ziele
2. DiCo I Theoretische Perspektiven
 - LLLS ○ Affordances ○ TPACK
3. DiCo II Umsetzung
 - Rahmen ○ Beispiel

